



### Приглашение к участию в квиз-турнире «Quizmine».

Физико-технический факультет Донецкого государственного университета и общероссийское движение детей и молодежи "Движение первых" приглашает школьников и студентов принять участие в квиз-турнире «Quizmine».

Мероприятие пройдет 13 апреля с 10:00 до 18:00 в онлайн-формате. Задача участников - искать ответы на вопросы с помощью интернета, решать нетривиальные задачи, проявляя сообразительность и творческие навыки.

Регистрация закроется 10 апреля в 19:00. В состав команды может входить до пяти человек. Капитан регистрирует участников, после чего на указанную электронную почту приходит письмо с дальнейшими инструкциями. Победители и призеры получают ценные призы от Движения Первых, а все команды — электронный сертификат об участии.

Форма регистрации: <https://донецк-стф.квиз-турнир.рф/>

Ресурсы квиз-турнира: [https://vk.com/donetsk\\_ctf](https://vk.com/donetsk_ctf), [https://t.me/donetsk\\_ctf](https://t.me/donetsk_ctf)

Беседа для обратной связи с организаторами: <https://t.me/+4G2raofADbw0OGMy>

Просим Вас проинформировать обучающихся о возможности участия в квиз-турнире «Quizmine».



## **Положение Квиз-турнира «Quizmine».**

13 апреля 2024 г.

### **I. Общие положения**

Интеллектуальная игра (далее – Турнир).

#### *Цели проведения Турнира:*

1. Повышение образовательного и культурного уровня участников турнира;
2. Повышение у учащихся мотивации и интереса к обучению;
3. Погружение обучающихся в самостоятельный исследовательский поиск в информационном пространстве ответов на вопросы, содержащиеся в последовательной цепочке заданий;
4. Повышение уровня теоретических знаний обучающихся и совершенствование их практических навыков в области информационной безопасности.

#### *Задачи проведения Турнира.*

1. Вовлечение школьников и студентов в активную поисковую деятельность, привитие им навыков самостоятельной исследовательской работы и базовых навыков в сфере информационной безопасности;
2. Побуждение участников к изучению специальной литературы, развитие у них познавательной активности;
3. Формирование у участников интеллектуально коммуникативной стратегии;
4. Оценка базовых знаний участников, их умения ориентироваться в нестандартной ситуации.

#### *Информация о турнире.*

1. Организаторами Турнира являются студенческое объединение «Donetsk CTF», Донецкий государственный университет, ячейка ДНР общероссийского движения «Движение первых», Ассоциация руководителей служб информационной безопасности.

2. Официальным Интернет-ресурсом, источником информации о Турнире, является сайт <http://донецк-стф.квиз-турнир.рф/> (далее – Сайт), группа в социальной сети «VK» [https://vk.com/donetsk\\_ctf](https://vk.com/donetsk_ctf) и мессенджере «Telegram» [https://t.me/donetsk\\_ctf](https://t.me/donetsk_ctf). Для общения участников, а так же обратной связи с организаторами предусмотрена беседа в мессенджере «Telegram» <https://t.me/+4G2raofADbw0OGMy>.

3. Турнир проводится в соответствии с законодательством Российской Федерации и требованиями настоящего Положения.

4. Организаторы вправе вносить изменения в настоящее Положение, при этом в течение трех рабочих дней Организаторы обеспечивают размещение изменений и доведение информации до зарегистрированных участников Турнира посредством Интернет-ресурсов и бесед для общения.

## **II. Рабочие органы Соревнований**

Для проведения Турнира утверждаются его рабочие органы: организационный комитет по подготовке и проведению Турнира (далее – Оргкомитет), техническая группа.

### *Оргкомитет.*

1. Состав Оргкомитета утверждается совместным решением организаторов.

2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- разрабатывает предложения по проведению Турнира;
- разрабатывает программу Турнира;
- организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Турнира;
- создаёт необходимые для проведения Турнира организационные группы;
- обеспечивает информирование и консультирование участников по вопросам, связанным с проведением Турнира;
- обеспечивает информационную поддержку Турнира в средствах массовой информации;
- организует награждение победителей;
- выполняет любые иные функции по организации Турнира, не относящиеся к полномочиям других рабочих органов Турнира.

### *Техническая группа.*

1. Состав технической группы утверждается совместным решением организаторов.

2. Техническая группа обязана сообщать командам заранее о каких-либо изменениях в ходе Турнира, а также помогать командам в решении вопросов, не связанных с заданиями Турнира.

3. Техническая группа выполняет следующие функции:

- проверяет результаты выполнения заданий участниками Турнира и представляет результаты турнира;

- разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий, определяет правильность выполнения заданий;
- рекомендует Оргкомитету дисквалифицировать участников, нарушивших правила, предусмотренные настоящим Положением и регламентом;
- рассматривает полученные ответы, даёт предварительную оценку результатам выполнения заданий и передаёт Оргкомитету апелляции от участников.

### **III. Порядок регистрации для участия в Турнире**

#### *Участники:*

1. К участию в Турнире допускаются команды, состоящие из школьников 8 - 11 классов, студентов 1-2 курсов вузов, колледжей, техникумов, воспитанников кадетских корпусов и кадетских классов, суворовцев, юнармейцев, членов спортивных и творческих коллективов, неформальных объединений в возрасте от 14 лет до 21 года, сформированные на основе совместной деятельности, учебы, общих увлечений и интересов находящихся в ДНР, ЛНР, Херсонской области, Запорожской области и других субъектах Российской Федерации.
2. Численность команды должна быть до 5 человек.
3. Команда самостоятельно присваивает себе название. Оно не должно содержать нецензурной лексики, оскорблений, политических лозунгов, призывов к экстремистской или любой другой противоправной деятельности, установленной законодательством Российской Федерации.

#### *Регистрация:*

1. Команды заполняют специальную форму регистрации на Сайте <http://донецк-стф.квиз-турнир.рф/>
2. Регистрация длится с 10:00(мск) 8 марта до 19:00(мск) 10 апреля 2024 года.
3. Оргкомитет не несет ответственность за правильность введенных участниками данных.
4. В случае необходимости, Оргкомитет может запросить у заявителя дополнительную информацию о команде или ее участниках.

### **IV. Порядок организации и проведения Турнира**

#### *Время и место проведения:*

1. Турнир состоится 13 апреля 2024 года с 10:00 до 18:00 (по московскому времени) в режиме online. Турнир может быть продлен или отложен по решению Оргкомитета в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность будет изменена, Оргкомитет обязан известить об этом участников своевременно.

2. Турнир проводится в режиме онлайн.

#### *Организация Турнира.*

1. Участники Турнира самостоятельно обеспечивают себя необходимым количеством устройств для участия.

2. Для выполнения заданий участникам предоставляется доступ к специальному разделу Сайта.

#### *Проведение Турнира.*

1. В ходе Турнира участники должны будут ответить на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени. Вопросы Турнира решаются с помощью инструментов киберразведки (OSINT).

2. Результатом правильного решения задания является «флаг» - специально сформированная фраза в установленном Оргкомитетом формате.

3. За каждый правильный и своевременно сданный «флаг» команда получает определенное количество баллов, в зависимости от сложности задания. Победит команда, набравшая наибольшее количество баллов.

4. Проверка результатов выполнения заданий производится автоматически на Сайте с отображением обновляющейся таблицы результатов. Доступ к обновляющейся таблице результатов может быть ограничен по решению Оргкомитета перед окончанием и подведением результатов, для поддержания соревновательного духа.

5. Предварительные результаты Турнира - это отображаемое количество набранных очков и рейтинг команд на момент окончания игры.

6. Запреты и ограничения на действия в процессе Турнира устанавливаются настоящим Положением и регламентом, а также законодательством Российской Федерации.

7. За нарушение требований настоящего Положения или нарушение хода Турнира команда может быть дисквалифицирована по решению Оргкомитета.

8. Оргкомитет определяет правильность выполнения заданий с использованием данных, предоставленных технической командой.

9. Если во время проведения Турнира были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники в порядке апелляции должны

обратить на них внимание представителей Оргкомитета с целью устранения причин нарушения.

10. В случае несогласия с предварительными результатами Турнира, участники могут подать апелляцию в Оргкомитет до оглашения итоговых результатов Турнира.

11. Если по результатам апелляции изменятся результаты Турнира, список победителей и призеров также может измениться.

12. Оргкомитет в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до оглашения итоговых результатов Турнира.

## **V. Подведение итогов Турнира**

1. Оргкомитет оценивает команды по количеству набранных очков за отправленные «флаги» в систему проверки Сайта.

2. После анализа результатов Турнира и утверждения набранных командами баллов, Оргкомитет решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Турнире. Решение принимается большинством голосов членов Оргкомитета.

3. В случае равенства количества набранных баллов, выше классифицируется команда, которая набрала их раньше по времени.

### *Номинации:*

Общий зачет - Абсолютный лидер квиз-турнира. Первое место в общем зачете.

Высшие учебные заведения и среднее профессиональное образование – тройка лидеров среди СПО и вузов.

Школьный зачет - тройка лидеров среди общеобразовательных организаций (в том числе специализированные общеобразовательные организации, объединения школьников на базе региональных технопарков)

Победители награждаются дипломами.